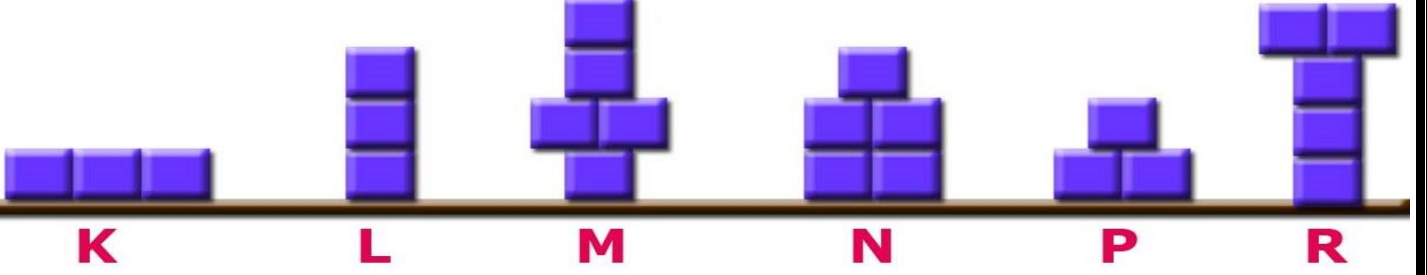


KATI BASINCI ÇALIŞMA KÂĞIDI

Aşağıda özdeş küplerden oluşturulan cisimlerle ilgili verilen cümlelerde koyu olan ifadelerden cümleyi doğru hale getireni işaretleyiniz.

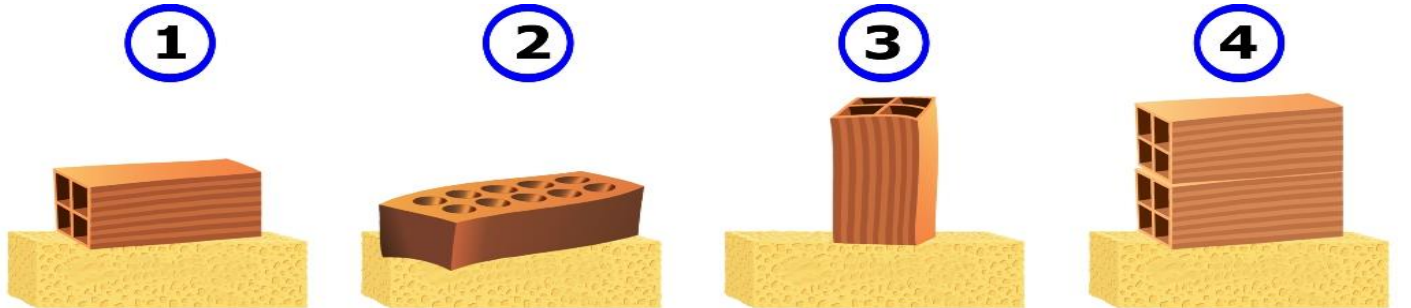


- K cisminin yüzeye uyguladığı basınç, L cisminin uyguladığı basınçtan daha **büyüktür / küçüktür.**
- M cisminin yüzeye uyguladığı basınç, L cisminin uyguladığı basınçtan daha **büyüktür / küçüktür.**
- N cisminin yüzeye uyguladığı basınç, P cisminin uyguladığı basınçtan daha **büyüktür / küçüktür.**
- L cisminin yüzeye uyguladığı basınç, R cisminin uyguladığı basınçtan daha **büyüktür / küçüktür.**
- M cisminin yüzeye uyguladığı basınç, R cisminin uyguladığı basınçtan **büyüktür / eşittir.**
- P cisminin yüzeye uyguladığı basınç, L cisminin uyguladığı basınçtan daha **büyüktür / küçüktür.**
- K cisminin yüzeye uyguladığı basınç, P cisminin uyguladığı basınçtan daha **büyüktür / küçüktür.**
- K cisminin yüzey alanı, N cisminin yüzey alanından **büyüktür / küçüktür.**
- M cisminin yüzey alanı, N cisminin yüzey alanından **büyüktür / küçüktür.**
- R cisminin ağırlığı, L cisminin ağırlığından **büyüktür / küçüktür.**

Aşağıdaki cisimler 1.durumdan 2.duruma dönüştürüldüğünde yüzeye yaptıkları basınçlardaki değişimi işaretleyiniz.

<p>1.Durum</p> <p>2.Durum</p> <p><input type="checkbox"/> Değişmez <input type="checkbox"/> Artar</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Azalır</p>	<p>1.Durum</p> <p>2.Durum</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Değişmez <input type="checkbox"/> Artar</p> <p><input type="checkbox"/> Azalır</p>	<p>1.Durum</p> <p>2.Durum</p> <p><input type="checkbox"/> Değişmez <input checked="" type="checkbox"/> Artar</p> <p><input type="checkbox"/> Azalır</p>
<p>1.Durum</p> <p>2.Durum</p> <p><input type="checkbox"/> Değişmez <input type="checkbox"/> Artar</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Azalır</p>	<p>1.Durum</p> <p>2.Durum</p> <p><input type="checkbox"/> Değişmez <input checked="" type="checkbox"/> Artar</p> <p><input type="checkbox"/> Azalır</p>	<p>1.Durum</p> <p>2.Durum</p> <p><input type="checkbox"/> Değişmez <input checked="" type="checkbox"/> Artar</p> <p><input type="checkbox"/> Azalır</p>

Aşağıdaki deney düzeneklerinin numaralarını uygun hipotezin başındaki boşluğa yazınız.



1-4

Cismin yüzeye uyguladığı kuvvet ile basınç doğru orantılıdır.

1-3

Cismin temas yüzeyi ile basınç ters orantılıdır.

Aşağıdaki soruların cevabı olan resmi işaretleyelim.

Hangi ayakkabıyı giyerseniz basınç daha fazla olur?



Hangi bıçakla daha az basınç uygularsınız?



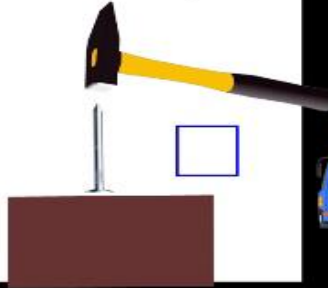
Aynı ağırlıktaki lokomotiflerden hangisi rayların şeklinin bozulmasına neden olur?



Aynı ağırlıktaki hayvanlardan hangisinin basıncı daha fazladır?



Çiviye hangi resimdeki gibi kuvvet uygularsanız daha kolay tahtaya çakılır?



Aynı ağırlıktaki araçlardan hangisinin basıncı daha fazladır?



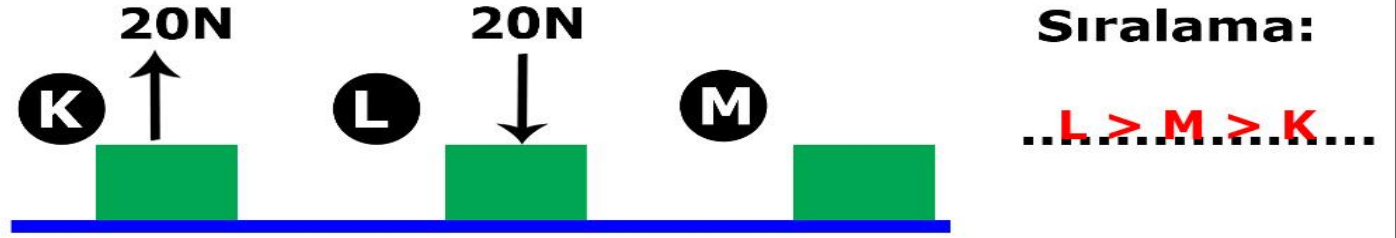
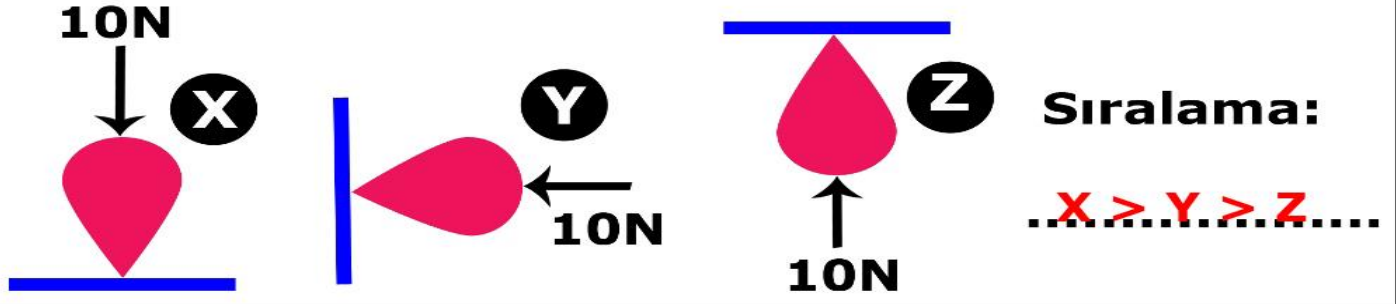
Özdeş küplerden oluşturulan cisimler aşağıdaki şekillerdeki gibi çevrilirse basınçta meydana gelen değişimleri noktalı yerlere yazınız.

Basınç,
değişmez -
artar.....

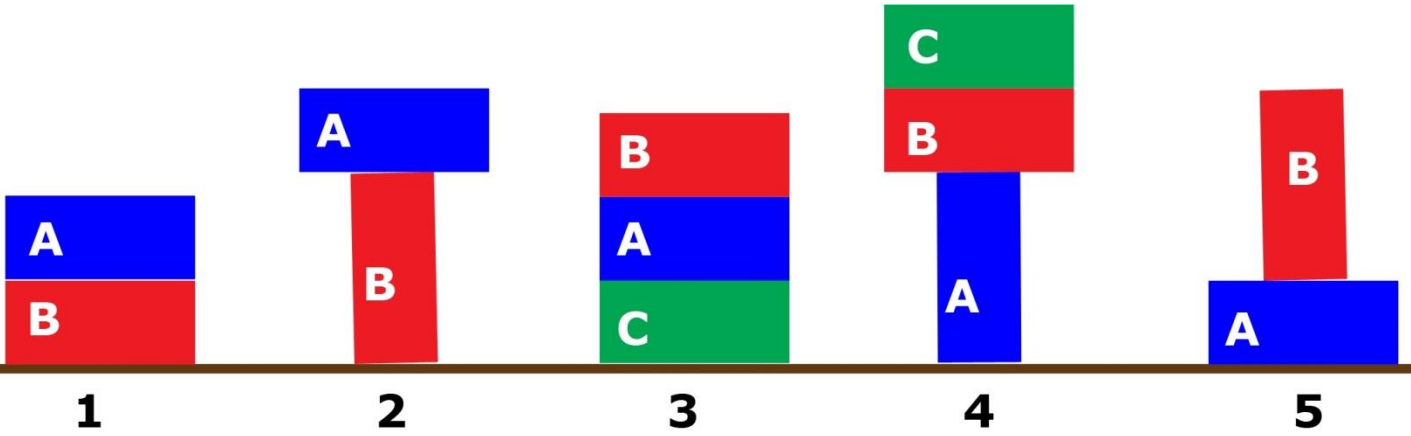
Basınç,
azalır - artar.....

Basınç,
değişmez - azalır.....

Aşağıdaki cisimlerin yüzeye uyguladıkları basınçları sıralayınız.



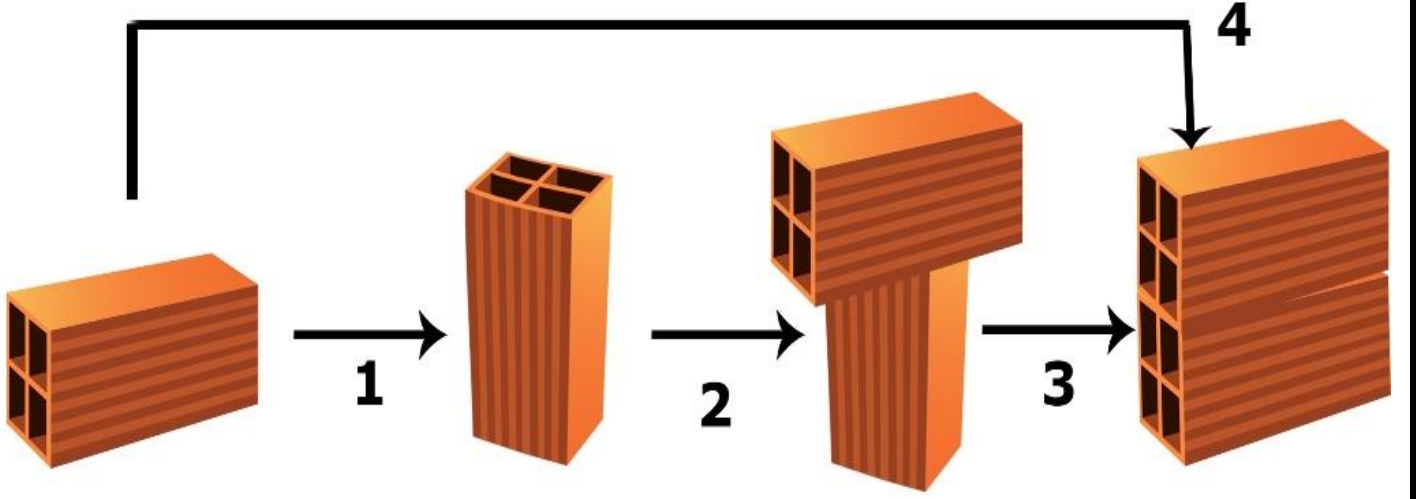
A, B ve C cisimleri ile aşağıdaki şekiller oluşturuluyor. Buna göre verilen cümlelerin başına doğru ise "D" harfi, yanlış ise "Y" harfi yazınız. (Cisimler özdeştir.)



D / Y

D	2.şeklin basıncı, 1.şekilden fazladır.
Y	1.şeklin basıncı, 5.şeklin basıncından azdır.
Y	3.şeklin basıncı, 4.şeklin basıncına eşittir.
Y	2.şeklin basıncı, 4.şeklin basıncından fazladır.
D	3.şeklin basıncı, 1.şeklin basıncından fazladır.
D	5.şeklin basıncı, 3.şeklin basıncından azdır.
D	4.şeklin basıncı, 1.şeklin basıncından fazladır.
Y	2.şeklin basıncı, 5.şeklin basıncına eşittir.

Aşağıda özdeş tuğlalarla oluşturulan şekiller verilmiştir. Buna göre numaralandırılmış durumlar için tablodaki boşlukları "artar", "azalır" ve "değişmez" kelimeleri ile tamamlayınız.



Durum	Kuvvet	Yüzey alanı	Basınç
1	Değişmez	Azalır	Artar
2	Artar	Değişmez	Artar
3	Değişmez	Artar	Azalır
4	Artar	Değişmez	Artar

Sinem YANIK